THUNDERSCAPE

REGISTRO DE LOS JUEGOS

Thunderscape requiere aproximadamente 16 MB libres en su unidad de disco duro para los juegos guardados y los archivos temporales.

MEMORIA

Este juego necesita 550.000 bytes de memoria libre para funcionar. Si su sistema no tiene suficiente memoria libre, el juego se lo indicará mediante un mensaje de error o se parará tras la iniciación o durante su ejecución. Si los archivos y los buffers no están creados correctamente para el programa, se puede producir una alteración en los datos y/o bloqueos durante el juego.

CREACIÓN DE UN DISCO DE ARRANQUE

Usted puede dejar libre más memoria sin modificar la configuración normal de su sistema creando un disco de arranque, que es la mejor manera de modificar provisionalmente la configuración de su sistema sin efectos colaterales.
Usted puede crear un disco de arranque preconfigurado desde el programa de instalación siguiendo las instrucciones siguientes:

Hacer que el programa cree un disco de arranque

1. Introduzca un disco virgen en la unidad A:. (Nota: para que funcione bien debe ser la unidad A:)
2. Introduzca el CD Thunderscape en su lector de CD-ROM.
3. Cambie la unidad activa a la unidad de CD-ROM (generalmente D:) tecleando D: y pulsando Intro.
4. Teclee INSTALL BOOT y pulse Intro.
5. Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla hasta que aparezca el mensaje "Boot Disk Creation Successful"(realizada la creación del disco de arranque).
6. Añada los administradores de CD-Rom adecuadas (y si es posible, una tarjeta de sonido) a su disco de arranque. Esto se puede encontrar en los archivos originales C:\CONFIG.SYS y C:\AUTOEXEC.BAT o en los manuales de hardware.

Quit

Arrancar el juego con el disco de arranque

1. Inserte su disco de arranque en la unidad A:.
2. Vuelva a arrancar la máquina (Ctrl-Alt-Del en el teclado o pulse el botón de reinicio).

Después de volver a arrancar la máquina, usted se encontrará en el directorio de juego "Thunder". Teclee THUNDER y pulse Intro para inicializar el juego.
Este procedimiento funciona para la mayoría de sistemas. Algunas circunstancias, sin embargo, pueden impedir que nuestro programa cree satisfactoriamente un disco de arranque para una configuración particular del sistema (un controlador de ratón no estándar o un sistema operativo que no sea el MS-DOS o el DR-DOS, por ejemplo). Si tiene problemas al utilizar este procedimiento, pruebe el procedimiento de crear manualmente un disco de arranque tal como se expone a continuación. (Nota: Este procedimiento puede no funcionar con PS/1 o ordenadores portátiles.)

Crear manualmente un disco de arranque

1. Inserte un disquete en la unidad A: (Nota: debe ser en la unidad A:).
2. Desde C: teclee FORMAT A:/S y pulse Intro.
3. Vaya a la unidad A: tecleando A: y pulse Intro.
4. Teclee EDIT CONFIG.SYS y pulse Intro. Cuando aparezca la pantalla azul teclee las líneas tal como aparecen en la muestra CONFIG:SYS de más abajo. Guarde este archivo (seleccione "Guardar", no "Guardar como") y salga.
5. Teclee EDIT AUTOEXEC.BAT y pulse Intro. Cuando aparezca la pantalla azul teclee las líneas tal como aparecen en la muestra AUTOEXEC.BAT de más abajo. Guarde este archivo (seleccione "Guardar", no "Guardar como") y salga.

Archivos de muestra:

CONFIG.SYS
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE NOEMS
DOS=HIGH,UMB
FILES=25
BUFFER=25

AUTOEXEC.BAT
PATH=C:\;C:\DOS;C:\MOUSE
PROMPT PG
LOADHIGH MOUSE

IMPORTANTE: Compruebe que ha incluido los controladores de CD y la tarjeta de sonido necesarios en los archivos correctos. Consulte sus respectivos manuales de

CD y de la tarjeta de sonido o los archivos CONFIG.SYS y AUTOEXEC.BAT originales, para obtener los nombres y los emplazamientos correctos de los controladores precisos.

Por ejemplo, los usuarios de Media Vision Pro Audio Spectrum 16 han de tener la siguiente línea en su CONFIG.SYS:

DEVICEHIGH=C:\PROAUDIO\MVSOUND.SYS D:3 Q:7 S:I,220,1,5 M:O J:I

Para iniciar el juego con este disco de arranque:

1. Inserte su disco de arranque en la unidad A.
2. Vuelva a arrancar la máquina (Ctrl-Alt-Del en el teclado, o pulse el botón reinicialización).
3. Compruebe que el disco duro que contiene el juego está en la unidad activa.
4. Cambie el directorio actual por el directorio del juego. Por ejemplo, para cambiar al directorio por defecto teclee CD\Thunder y pulse Intro.
5. Teclee Thunder y pulse Intro para iniciar el juego.

TARJETAS DE SONIDO

Están soportadas las siguientes tarjetas de sonido:
Gravis Native Mode, Roland RAP 10, SoundMaster Pro 16 ASP; SoundBlasterPro III; SoundBlaster Pro II; SoundBlaster Pro I; SoundBlaster Regular; Soundman Wave, Mediavision Pro Audio Spectrum, Ensoniq Soundscape, SoundBlaster AWE 32.
Nota: el funcionamiento de Wavejammer de New Media, ES688 de Ess Technology y de las cartas de sonido de Microsoft Windows Sound System con Thunderscape es aleatorio. Aunque se hayan suministrado los controladores correspondientes a estas tarjetas, SSI no puede garantizar que estas tarjetas funcionen con el juego.

Si tiene problemas con su tarjeta de sonido, intente ejecutar el software de diagnóstico que va con su tarjeta. El ochenta por ciento de todos los problemas de la tarjeta de sonido se deben a errores de configuración. Si usted está ejecutando una tarjeta de sonido que no aparece en la lista de arriba, o está ejecutando una tarjeta de sonido en un modo de emulación los resultados pueden no ser óptimos. Este juego tan sólo ha sido probado con las tarjetas mencionadas.

Si tiene problemas con el juego, intente configurar el juego para No Sonido. Si así el

juego funciona normalmente (pero sin sonido, por supuesto), es que probablemente usted debe volver a configurar su sonido. Teclee SETSOUND en el directorio de juego, seleccione "NO" cuando se le pida que acepte los parámetros por defecto, corrija los parámetros IRQ e intente empezar el juego de nuevo. Si continúa sin funcionar, consulte los procedimientos de diagnóstico en el manual que va junto con su tarjeta de sonido.

INSTALACIÓN DEL RATÓN

Si su ratón no funciona, debe asegurarse de que el controlador ha sido cargado para su uso con programas basados en el DOS. Windows y otros programas de este tipo tiene controladores de ratón incorporados que no funcionan fuera de este entorno. Para cargar un controlador de ratón basta con teclear MOUSE (y pulsar Intro) antes de iniciar el juego. Puesto que el comando es diferente de un ratón a otro, puede tener que consultar su guía del usuario del ratón para saber el emplazamiento y el nombre del software particular de su controlador.

CONFIGURACIÓN DEL RATÓN

Si su ratón funciona de manera irregular, puede ser debido a un antiguo controlador del ratón o a que el ratón no es totalmente compatible con Microsoft o e Logitech. Pida al fabricante del ratón si existe un controlador actualizado.

ANTES DE LLAMAR AL SERVICIO TÉCNICO

Consulte el apartado de problemas más frecuentes de esta tarjeta de datos antes de llamar al servicio técnico. Tenemos un equipo de técnicos especialistas preparados para ayudarle si tiene cualquier problema con el juego. Si su problema es debido a la configuración del sistema le explicarán las características del juego y le sugerirán algunas posibles soluciones.

Debido a los millones de diferentes combinaciones de software y de hardware que son posibles con los PC actuales, usted puede tener que consultar a su proveedor, al fabricante del hardware o al editor del software para configurar de manera adecuada su producto a fin de que funcione con su juego.

Si es posible, esté cerca del ordenador cuando llame. El especialista del servicio técnico necesitará tener información sobre su máquina y puede pedirle que acceda

o cambie algunos archivos mientras esté al teléfono. Si esto no es posible, asegúrese de que dispone de la información siguiente:

× la lista de todo el hardware de su máquina y sus parámetros
× el contenido de los archivos AUTOEXEC.BAT y CONFIG.SYS
× toda la información relacionada después del comando MEM (lea el apartado "Para saber si tiene memoria RAM libre" para obtener la información oportuna).
× la configuración actual de su juego

SSI BBS

Tenemos un BBS que contiene archivos que permiten actualizar la mayoría de nuestros productos en la versión más actual, así como productos demo y propaganda de nuevos productos.

Si usted tiene un módem de 9600, 14.400K, 21.600K o 28.800K baudios, llame al 001 408 739-6137. Si tiene un módem de 1200, 2400, 9600, 14.400K, 21.600K o 28.800K baudios, llame al 001 408 739-6623. Su software de comunicaciones ha de ser instalado en N.8.1 y su módem debe ser Hayes 100% compatible. Los demos no están a la disposición de los usuarios con módems cuya velocidad sea inferior a 9600 baudios debido al tamaño y al tiempo de descarga.

SSI ONLINE

Simulaciones estratégicas, Inc. está representado actualmente en tres redes en línea: America Online, CompuServe y GEnie. Usted puede comunicar con nosotros en estas redes tal como aparece a continuación.

America Online

E-Mail: Strasim
Se pueden encontrar los archivos/Foros SSI tecleando: SSI

CompuServe

E-Mail: 76711,250
Se pueden encontrar los archivos/Foros SSI en GOTO GAMAPUB

GEnie

E-Mail: SSI.SUPPORT
Se pueden encontrar los archivos/Foros SSI en la Game Publishers Forum (Teclee SCORPIA)

INFORMACIÓN ADICIONAL

Otras informaciones importantes sobre las modificaciones de última hora que no figuran en el manual de reglas del juego se encuentran en el archivo README.TXT. Consulte esta información antes de inicializar Thunderscape. Este archivo contiene toda la información relativa a las modificaciones introducidas en el manual de reglas del juego, los dispositivos de entrada y otras funciones.

CONSEJOS

Guarde su juego a menudo. Algunas trampas y algunos monstruos pueden parecer muy peligrosos; si guarda el juego evita tener que ir a secciones importantes del juego. Si considera que Thunderscape es demasiado fácil o demasiado difícil, intente adaptar el nivel de dificultad en el Menú de Opciones. Esta regulación tendrá un efecto en los monstruos del juego haciendo que sea más difícil o más fácil matarlos.

ERRATAS DEL MANUAL DE REGLAS DEL JUEGO

El hechizo de la barrera mágica también proporciona al grupo una defensa contra los ataques de hechizos mágicos.

Damos las gracias especialmente a: Rick E. White, Josh Cloud, Andrew Cermak y Petra Schlunk.